

# Domain-Driven Design

---

## CZAS TRWANIA

3 dni

## ABSTRAKT

Szkolenie ma za zadanie zapoznać uczestników z tematyką Domain Driven Design. Podczas szkolenia zostanie przedstawione wiele technik i zdobyczy nowoczesnej inżynierii oprogramowania. Tematy będą omówione z wykorzystaniem praktycznych przykładów. Szkolenie jest organizowane w formie warsztatów oraz dyskusji, podczas których będziemy rozwiązywać konkretne problemy oraz projektować systemy biznesowe.

## ZAGADNIENIA

### Wprowadzenie do DDD

- Niebanalne domeny
- Czym jest DDD?
- Architektura aplikacji DDD
  - Architektura warstwowa
  - Architektura hexagonu

### Tworzenie aplikacji DDD

- Ubiquitous Language
- Analiza i modelowanie
  - Jak, o co i kogo pytać?
  - Budowa systemów szybko reagujących na zmianę otoczenia biznesowego
- Zespół i role w zespole
- Antywzorce DDD

### Wzorce architektur

- Architektura warstwowa
  - Warstwa, a tier
  - Warstwa biznesowa, a warstwa aplikacyjna
  - Warstwa biznesowa
    - Bogata domena vs CRUD
- Wzorce architektoniczne
  - Transaction script
  - Table Module
  - Active Record
  - Domain Module

### Building blocki DDD

- Encja
- Agregat
- Value Object
- Fabryka
  - Zmniejszanie couplingu
- Repozytorium
- ORM
- Transakcje
- Konkurencyjność
- Persystencja



Serwis domenowy  
**Wprowadzanie punktów rozszerzeń**  
Strategia, polityka  
Specyfikacja  
Zdarzenia

**Warstwa aplikacyjna**  
Modelowanie business case scenario  
Podejścia  
Service  
Command i CommandHandler  
Infrastruktura dla cross cutting concerns

**CqRS**  
CQS  
Read and Write stack  
Command i ComamndHandler  
Alternatywa dla Application Service  
Projectors  
Eventual consistency  
EventSourcing

**Modelowanie modułów, contextów, autonomicznych komponentów**  
Bounded Context  
Relacji kontekstów między sobą  
Typy contextów  
Core domain  
Generic domain  
Supporting domain  
Integracja Bounded Context  
Domain Event  
Saga

**Inversion of Control - IoC**  
Dependency Injection  
Zdarzenia  
Wzorzec Observer  
Implementacja .NETowa i jej problemy  
EventBroker/EventAggregator  
Luźny sposób łączenia komponentów  
RPC vs Messaging  
Implementacje  
Działanie w procesie w obrębie transakcji  
Wstęp do szyny danych  
Zastosowania  
Integracja modułów aplikacji - autonomicznych komponentów  
Audyty, logowanie  
Tworzenie projekcji modelu biznesowego na model tylko do odczytu  
Jak stworzyć model w 1NF z modelu w 3NF  
Projektory i Data Transfer Object  
Separacja infrastruktury od Core Biznesowego  
Wysyłanie e-maili, sms, poczty  
Chain of responsibility  
EventSourcing  
Przykład modelu persystencji opartego o strumień zdarzeń  
Interfejs użytkownika  
Komunikacja partów interfejsowych  
Integracja z logiką biznesową  
Długotrwałe procesy biznesowe  
Saga, Workflow



macmichal

Procesy składające się z sekwencji wielu zdarzeń

Programowanie aspektowe

Możliwości funkcjonalne i нефункционаłne aplikacji

### **Testowanie systemów**

Rodzaje testów i mapowanie ich na warstwy aplikacji

Piramida testów

### **KONTAKT**

W celu omówienia szczegółów i rezerwacji terminu, skontaktuj się z nami:

**[kontakt@macmichal.pl](mailto:kontakt@macmichal.pl)**

**tel. 513 959 379**



[www.macmichal.pl](http://www.macmichal.pl)  
[kontakt@macmichal.pl](mailto:kontakt@macmichal.pl)